

Bund der Osnabrücker Schützen e.V.

- Stadt und Land -



Rundenwettkämpfe 2019/20

Luftgewehr Auflage

Platz	Mannschaft	Wettkämpfe					Gesamt-Ringzahl	Ringzahlen zum	
		Erster	Zweiter	Dritter	Vierter	End		Nächsten	Ersten
1	SB Hollage I	948,2					948,2		
2	SB Hollage II	936,0					936,0	12,2	12,2
3	SV Icker I	933,2					933,2	2,8	15,0
4	SV Ostercappeln III	931,0					931,0	2,2	17,2
5	SG Belm-Powe I	930,4					930,4	0,6	17,8
6	SV Ostercappeln I	921,7					921,7	8,7	26,5
7	SV Borgloh	921,6					921,6	0,1	26,6
8	SG Belm-Powe II	920,7					920,7	0,9	27,5
9	SV Kalkriese I	917,3					917,3	3,4	30,9
10	Piesberger SV	916,2					916,2	1,1	32,0
11	SV Kalkriese II	912,4					912,4	3,8	35,8
12	SV Icker III	909,5					909,5	2,9	38,7
13	SV Icker II	899,5					899,5	10,0	48,7
14	SV Ostercappeln II	882,0					882,0	17,5	66,2
15	SV Ostercappeln IV	860,5					860,5	21,5	87,7

Bund der Osnabrücker Schützen e.V.

- Stadt und Land -



Rundenwettkämpfe 2019/20

Kleinkalibergewehr Auflage (Dioptr)

Platz	Mannschaft	Wettkämpfe					Gesamt-Ringzahl	Ringzahlen zum	
		Erster	Zweiter	Dritter	Vierter	End		Nächsten	Ersten
1	SV Icker	921,2					921,2		
2	SV Ostercappeln I	897,5					897,5	23,7	23,7
3	SV Borgloh II	894,8					894,8	2,7	26,4
4	SV Kalkriese	891,5					891,5	3,3	29,7
5	SV Wissingen I	885,7					885,7	5,8	35,5
6	SV Borgloh I	883,3					883,3	2,4	37,9
7	SV Ostercappeln II	876,9					876,9	6,4	44,3
8	SV Wissingen II	867,2					867,2	9,7	54,0

Bund der Osnabrücker Schützen e.V.

- Stadt und Land -



Rundenwettkämpfe 2019/20

Kleinkalibergewehr Auflage (ZF)

Platz	Mannschaft	Wettkämpfe					Gesamt-Ringzahl	Ringzahlen zum	
		Erster		Dritter	Vierter	End		Nächsten	Ersten
1	SV Icker I	924,9					924,9		
2	SB Hollage	898,2					898,2	26,7	26,7
3	SV Icker II	879,8					879,8	18,4	45,1

Bund der Osnabrücker Schützen e.V.

- Stadt und Land -



Rundenwettkämpfe 2019/20

Luftpistole

Platz	Mannschaft	Wettkämpfe					Gesamt- Ringzahl	Ringzahlen zum	
		Erster	Zweiter	Dritter	Vierter	End		Nächsten	Ersten
1	SB Hollage	1065					1065		
2	SV Icker	1042					1042	23	23